

SYSTEM ZIELONY (uproszczony)

Uproszczony SYSTEM ZIELONY dla początkujących (zarys). Znakomity starter zarówno dla STREFY jak i WJ. System jest zmodyfikowaną wersją SAYC i Systemu Zielonego W. Izdebskiego. Znacznie jednak łatwiejszy i poza otwarciem na wys. 2-ch, spójny zarówno ze STREFĄ i WJ. System-kręgosłup, który z czasem obrośnie ciałem czyli kompatybilnymi konwencjami i gadżetami.

LICYTACJA NATURALNA - wybór otwarcia

OTWARCIE	WARIANT	SIŁA	SKŁAD	opis
1 ♣	1).	11+	5+ trefli	jeśli skład równy to co najmniej 3 trefle
	2).	12-14	Równy	
	3).	18-20	Równy	
1 ♦	1).	11-18(20)	5+ kar	jeśli skład równy to co najmniej 3 kara
	2).	13-20	4441, 4432	
1 ♥/♠		11-18(20)	5+	przy dwóch równych kolorach otwieramy starszym
1 BA		15-17	Równy	możliwa 5-tka mł. lub b. słaba starsza
2 ♣♦♥♠		(18)20+	(5)6+	przy mniejszej sile DOBRY KOLOR i co najwyżej 5 lew przegrywających
2 BA		(20)21-22	Równy	możliwa 5-tka mł. lub b. słaba starsza
3 ♣♦♥♠		6-10	7+	blokujące, punkty ułożone w długości
3 BA		23+	Równy	możliwa 5-tka mł. lub b. słaba starsza
4 ♣♦♥♠		6-11	8+	blokujące, punkty ułożone w długości i bez 2-ch asów

ODPOWIEDZI na OTWARCIE partnera:

- 1 w nowy kolor = 4+ karty, 7+ pkt.
- 2 w nowy kolor = 5+ kart, silne od 13 pkt.
- poparcia w kolor partnera na wys. 2-3-4 = bilansowe
- 1-2-3 BA = bilansowe

Licytacja po otwarciu partnera 1 BA:

- 2 w kolor = 5+ kart, słabe do 8PC naturalne
- 3 w kolor = 5+ kart, od 9-10 PC F
- 2-3 BA = z bilansu

Interesuje nas wygranie licytacji czyli osiągnięcie optymalnego dla naszej strony kontraktu. W szczególności dotyczy to:

- poszukiwania (najczęściej 8-kartowego) koloru do gry
- siły połączonych rąk czyli bilansu, a więc poinformowania partnera o posiadanych walorach i ewentualnych, nie sprzedanych jeszcze dotychczasową licytacją, nadwyżkach
- strategii i zapisu (premia za częściówkę 50, a za dograną; 300 i 500); orientacji co do siły jaka potrzebna jest na dograną: min. 25 pkt. na kolorową (4kier/pik), a na grę BA ciut więcej (40:13=ok.3pkt., a zatem $9 \times 3 = 27$ pkt.)

Stosujemy następujące zasady:

- nowy kolor forsuje czyli zmusza do dalszej wymiany informacji w celu poszukiwania najlepszej gry
- powtórzenie starego koloru najczęściej informuje o wydłużeniu i jest jednocześnie oznaką słabości
- powtórzenie starego koloru z pojedynczym przeskokiem jest inwitem czyli zaproszeniem dla partnera do gry wyższej, dającej premię, a które to zaproszenie partner przyjmuje już z niewielką nadwyżką w sile lub układzie

LICYTACJA DWUSTRONNA:

- WEJŚCIA na najniższych możliwych szczeblach mogą być troszkę słabsze niż otwarcia, jeśli od 8 pkt. to na dobrym kolorze
- WEJŚCIA SKACZĄCE takie jak BLOKI w tabelce powyżej
- KONTRY WYWOŁAWCZE w sile jak otwarcia
- KONTRY OBJAŚNIAJĄCE = 17+ pkt. i dobry kolor 5+